TEMA 7: PROPAGACIÓN SONORA EN EL EXTERIOR



CONCEPTO DE PROPAGACIÓN DE LAS ONDAS EN EL EXTERIOR

- ✓ La propagación del sonido en exteriores, a través de la atmósfera, genera una disminución de nivel según aumenta la distancia entre la fuente y el receptor
 - √divergencia esférica,
 - √absorción del aire,
 - ✓ propagación cerca de la superficie del suelo,
 - ✓ condiciones ambientales,
 - ✓ obstáculos a la propagación

ECUACIÓN BÁSICA DE LA PROPAGACIÓN:

El nivel de presión sonora en un receptor situado a una distancia r de una fuente puntual es:

$$L_{P}(r) = L_{W} + ID_{rec} - 10\lg\left(\frac{\Omega}{4\pi}\right) - A$$

Siendo:

- ✓ L_w: nivel de potencia emitido por la fuente
- ✓ID_{rec}: índice de directividad de la fuente en la dirección del receptor
- ✓ A: atenuación combinada de todos los mecanismos de propagación.
- $\checkmark \Omega$: ángulo sólido de la fuente sobre el que se puede realizar la propagación sonora.

ECUACIÓN BÁSICA DE LA PROPAGACIÓN:

√Ω: Sus valores son función de la situación de la fuente:

> ✓ Fuente en el aire:

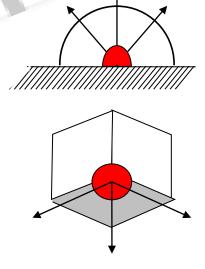
$$\Omega = 4\pi$$
 str

✓ Fuente en el $\Omega = 2\pi$ suelo:

$$\Omega = 2\pi$$
 str

esquina:

$$\Omega = \frac{\pi}{2}$$
 str



CÁLCULO DE LA ATENUACIÓN:

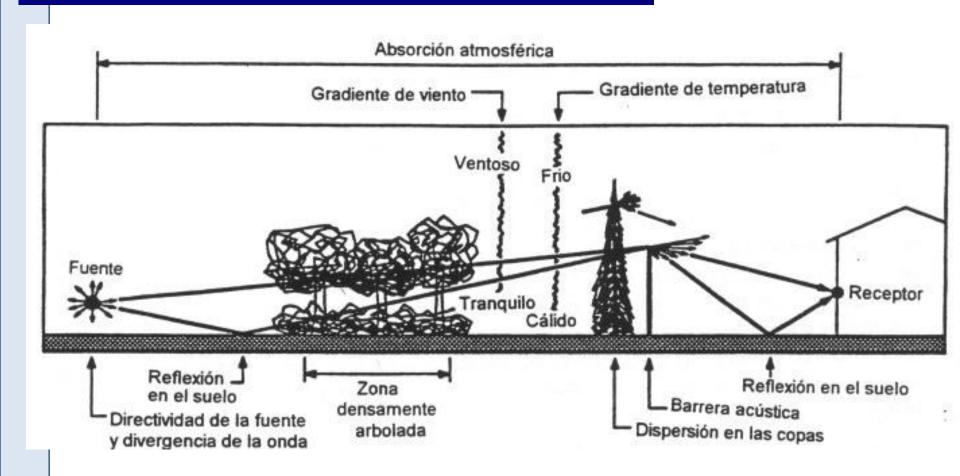
La atenuación global (A) viene dada por:

$$A_{total} = A_{div} + A_{aire} + A_{suelo} + A_{misc} \quad dB$$

Siendo:

- ✓ A_{div}: debida a la divergencia geométrica
- ✓ A_{aire}: debida a la absorción del aire
- ✓ A_{suelo}: debida al efecto del suelo
- ✓ A_{misc}: debida a mecanismos adicionales (edificios, vegetación, etc.)

CÁLCULO DE LA ATENUACIÓN:



CÁLCULO DE LA ATENUACIÓN:

✓ Si no se especifica lo contrario, el cálculo de la atenuación debe hacerse término a término, de forma independiente.

✓Y cada atenuación se calculará banda a banda, pues su valor depende de la frecuencia

✓ Los resultados de cada término pueden ser tanto positivos como negativos

ATENUACIÓN POR DIVERGENCIA GEOMÉTRICA (Adiv):

- La divergencia es la expansión esférica de la energía acústica en campo libre a partir de una fuente puntual
- Adiv: es la absorción debida a la dispersión (divergencia) de las ondas sonoras en un campo libre
- Este parámetro no depende de la frecuencia

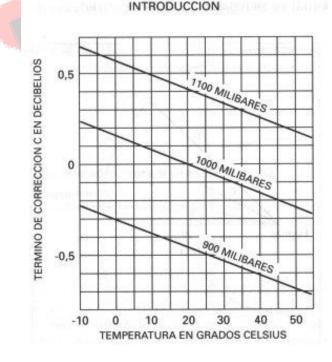
ATENUACIÓN POR DIVERGENCIA GEOMÉTRICA (Adiv):

✓Su ecuación es:

$$A_{div} = 20Log(r) + 10.9 - C \quad dB$$

Siendo:

- √r: Distancia en metros entre fuente y receptor
- √C: término de corrección obtenible según tabla adjunta para una presión atmosférica dada



ATENUACIÓN POR ABSORCIÓN DEL AIRE (Aaire):

Es el resultado de la conversión de la energía sonora en calor, cuando una onda sonora se propaga a través de la atmósfera

✓ La atenuación debido al aire depende en gran medida de:

La frecuencia



√Y en menor medida de:

La temperatura

La presión ambiental

ATENUACIÓN POR ABSORCIÓN DEL AIRE (Aaire):

Su ecuación

$$A_{aire} = rac{lpha imes d}{100}$$

dB

Siendo:

 $\checkmark \alpha$: Coeficiente de atenuación del aire (dB / km)

(*)

es:

✓d: distancia entre fuente y receptor (m)

ATENUACIÓN POR ABSORCIÓN DEL AIRE (Aaire):

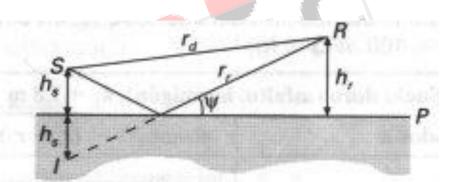
		Frecuencia, Hz					
Temperatura	Humedad relativa, %	125	250	500	1000	2000	4000
30 °C	M CONTROL 20 10	0,96	1,8	3,4	8,7	29	96
(86 °F)	20	0,73	1,9	3,4	6,0	15	47
	30	0,54	1,7	3,7	6,2	12	33
	50	0,35	1,3	3,6	7,0	12	25
	70	0,26	0,96	3,1	7,4	13	23
<u> </u>	90	0,20	0,78	2,7	7,3	14	24
20 °C	10	0,78	1,6	4,3	14	45	109
(68 °F)	20	0,71	1,4	2,6	6,5	22	74
	30	0,62	1,4	2,5	5,0	14	49
	50	0,45	1,3	2,7	4,7	9,9	29
	70	0,34	1,1	2,8	5,0	9,0	23
	90	0,27	0,97	2,7	5,3	9,1	20
10 °C	10	0,79	2,3	7,5	22	42	57
(50 °F)	20	0,58	1,2	3,3	11	36	92
The state of the s	30	0,55	1,1	2,3	6,8	24	77
	50	0,49	1,1	1,9	4,3	13	47
	70	0,41	1,0	1,9	3,7	9,7	33
-	90	0,35	1,0	2,0	3,5	8,1	26
0°C	10	1,3	4,0	9,3	14	17	19
(32 °F)	20	0,61	1,9	6,2	18	35	47
. No. 176 4	30	0,47	1,2	3,7	13	36	69
	50	0,41	0,82	2,1	6,8	24	71
	70	0,39	0,76	1,6	4,6	16	56
	90	0,38	0,76	1,5	3,7	12	43

ATENUACIÓN DEBIDA AL SUELO (Asuelo):

El sonido llega a un receptor desde la fuente por 2 caminos:

Camino directo

Reflexión en el suelo



La interferencia de ambos caminos genera este tipo de atenuación

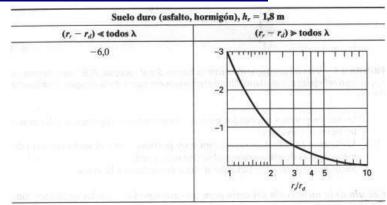
ATENUACIÓN DEBIDA AL SUELO (Asuelo):

- SE DEFINEN LOS SIGUIENTES "SUELOS ACÚSTICOS"
 - 1. Suelo duro: superficies de poca porosidad (agua, hormigón, etc.)
 - 2. Suelo blando: superficies porosas (vegetación, tierra cultivable, etc.)
 - 3. Suelo muy blando: superficies muy porosas (nieve, agujas de pino, etc.)
 - 4. Suelo mixto: incluye áreas duras y blandas

ATENUACIÓN DEBIDA AL SUELO (Asuelo):

PARA DISTANCIAS CORTAS (r<100m):

- Los rayos pueden aproximarse a líneas rectas
- 2. El resultado depende de las bandas de frecuencia; del tipo de suelo, y de la distancia
- 3. Se usan tablas de cálculo. Los cálculos de posiciones intermedias a las especificadas en la tabla se hacen mediante interpolación



Altura de la fuente,		Frecuencia, Hz					
m	Distancia, m	125	250	500	1000	2000	4000
remon this control	Suelo duro (a	sfalto, horm	igón)	oblin	T ou	SUBJECT	0.9
0.01	10	-5,7	-5,0	-3,6	-1,4	1,1	4,1
Alme le le le le	20	-5,6	-4,6	-1,8	1,9	5,1	8,5
	40	-5,5	-3,9	-1,4	6,7	10,1	13,7
	60	-5,4	-3,3	4,2	9,8	13,2	16,9
	80	-5,4	-2,7	6,8	12,2	15,5	19,3
	100	-5,3	-2,2	9,2	14,0	17,4	21,1
0,3	10	-5,4	-4,3	-0,9	5,9	-2,5	-1,9
	20	-5,4	-4.0	-0.1	6,3	-0,1	-3,0
	40	-5,4	-3.4	2,9	10,2	4,1	-2,9
	60	-5,3	-2,8	5,8	13,1	7,1	-0,4
	80	-5,2	-2,2	8,4	15,3	9,3	1,7
	100	-5,2	-1,7	10,8	17,1	11,1	3,4
1,2	10	-4.0	2,0	0,1	-3,0	-3,0	-3,0
	20	-4.8	-1.9	7.5	-2.7	-3,0	-3,0
	40	-4,9	-2,1	6,9	0,5	-3,0	-3,0
	60	-4,9	-1,6	9,1	2,9	-3,0	-3,0
	80	-4,8	-1,0	11,6	4,8	-2,8	-3,0
	100	-4,8	-0,5	13,8	6,4	-1,5	-3,0

ATENUACIÓN DEBIDA AL SUELO (Asuelo):

PARA DISTANCIAS LARGAS:

- ✓ Este método también es valido para distancias emisor receptor largas
- ✓ Se suponen condiciones favorables a la propagación (rayo de fuente a receptor refractado hacia abajo)
- ✓ El rayo curvado hace que la interferencia entre rayo directo y reflejado se de, sobre todo, en las superficies cercanas a fuente y receptor

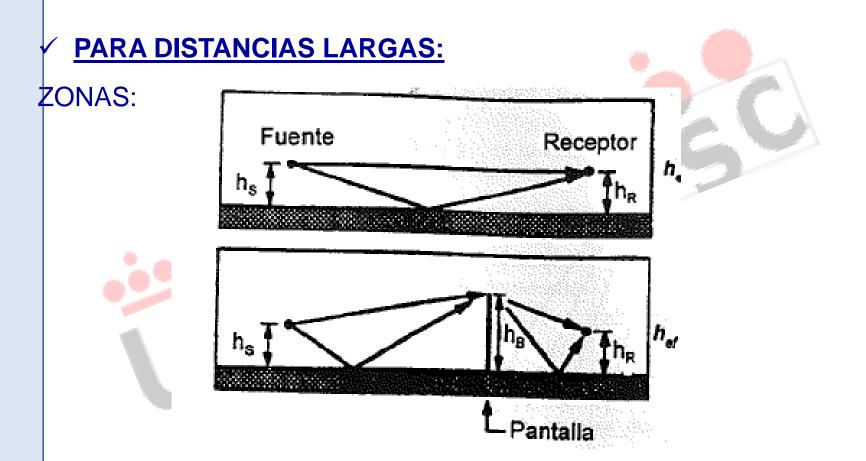
ATENUACIÓN DEBIDA AL SUELO (Asuelo):

PARA DISTANCIAS LARGAS:

ZONAS:

- 1. **Zona de la fuente:** distancia de 30hs de fuente 'S' a receptor 'R' con un máximo de 'r'
- 2. **Zona del receptor:** distancia de 30hr de fuente a receptor hacia atrás con un máximo de 'r'
- 3. Zona media: sita entre zona de fuente y receptor.
 - ✓ Si r<30(hs+hr) no existe zona media
 </p>

ATENUACIÓN DEBIDA AL SUELO (Asuelo):



ATENUACIÓN DEBIDA AL SUELO (Asuelo):

✓ PARA DISTANCIAS LARGAS:



1. Suelo duro: G=0

2. Suelo blando: G=1

3. Suelo mixto: G=proporción de suelo blando

ATENUACIÓN DEBIDA AL SUELO (Asuelo):

- **✓ PARA DISTANCIAS LARGAS:**
 - ✓ MÉTODO DE CÁLCULO:



- 1- CÁLCULO DE As PARA ZONA DE FUENTE USANDO FACTOR G CORRESPONDIENTE
- 2- SE CALCULA DE LA MISMA MANERA Ar Y Am (SI r>(30hS+hr)
- 2- LA ATENUACIÓN TOTAL SERÁ:

$$A_{suelo} = A_S + A_r + A_m$$

OTRAS ATENUACIONES (Amisc):

REFLEXIONES DE LAS PAREDES DE EDIFICIOS O PANTALLAS PRÓXIMAS (Arefl):

Se evalúa igual que Asuelo, tomando como dato "superficie dura"

- La superficie ha de ser razonablemente plana
- Arefl tendrá signo negativo (pues aumenta nivel)
- ✓Si hay varias superficies, pueden considerarse varios valores de Arefl

OTRAS ATENUACIONES (Amisc):

ATENUACIÓN DEL SONIDO AL PASAR A TRAVÉS DE LA VEGETACIÓN (Aveget)

- Árboles/arbustos desnudos no son buenos atenuadores de sonido. Solo aportan atenuación por efecto suelo, e inherente a Asuelo
- Vegetación densa si aporta atenuación adicional.

100 metros de cubierta densa atenúa 1 db

$$A_{bosque} = 0.01 \cdot f^{1/3} \cdot r$$

OTRAS ATENUACIONES (Amisc):

ATENUACIÓN DEL SONIDO AL PASAR A TRAVÉS DE ZONAS EDIFICADAS (Acasa)

Se calcula mediante la fórmula:

$$A_{casa} = 0.1 \times B \times s_b$$

Donde:

- √ Sb = longitud del camino acústico a través de las viviendas
- ✓B = densidad de la edificación, dado por:

$$B = \frac{\text{\'area total del suelo con casas}}{\text{\'area total del suelo}}$$

OTRAS ATENUACIONES (Amisc):

ATENUACIÓN DEL SONIDO AL PASAR A TRAVÉS DE ZONAS EDIFICADAS (Acasa)

La atenuación debida a suelo sin casas, se calcula con la ecuación:

$$A_{suelo} = 4.8 - \left(\frac{2 \times h_m}{r}\right) \times \left(17 + \frac{300}{r}\right)$$

Donde:

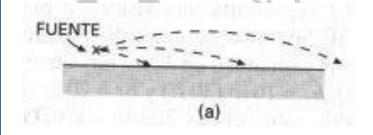
√ hm = altura media del camino de propagación, Si el suelo es plano:

$$h_m = \frac{h_s + h_r}{2}$$

✓ Se compara Acasa y Asuelo, despreciando el de menor valor

INFLUENCIA EL VIENTO Y LA TEMPERATURA EN LA PROPAGACIÓN

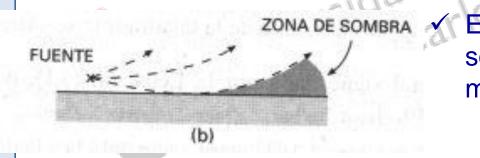
- El efecto principal de estos parámetros es la refracción, que es un cambio en la dirección de las ondas sonoras, producida por los gradientes verticales del viento y la temperatura
- ✓ El sonido se refracta hacia abajo cuando:
- El viento es descendente
- Hay condiciones de inversión de temperatura (la temperatura desciende según desciende la altura)



✓ Esta situación favorece la propagación y produce atenuación mínima

INFLUENCIA EL VIENTO Y LA TEMPERATURA EN LA PROPAGACIÓN

- El sonido se refracta hacia arriba cuando:
- El viento es ascendente
- Hay condiciones de gradiente de temperatura (la temperatura desciende según aumenta la altura)



Esta situación provoca una zona de sombra y atenuaciones de 20 dB o más

Atenuación aproximada de 5 dB

$\Lambda \Pi \square$	7 T A I	vii C- v		•
		NISI	/11).~	
				,

Absorción Atmosférica

10° C y 70 % de Humedad

CONDICIONES

Alturas "R" y "F" de 1,2 m

Pantalla Acústica

Edificios

Suelo Blando

Bosques Den

Sombra, sin Gradientes

Fila con 25 % de abertura

Árboles y matorrales densos

Altura ³ 10 m, 2 lados calle

Viento / Temperatura Día soleado, alturas 1, 2 m

DISTANCIAS

800 m. - dBA

1500 m. - 500 Hz

250 m. – 4000 Hz

85 m. - dBA

10 m. – 250 y 500 Hz **50** m. – 125 y 1000 Hz

Cualquiera

Cualquiera

30 m. - dBA

100 m. – 500 Hz

50 m. – 4000 Hz

Cualquiera

150 m. – dBA

150 m. – 500 Hz

50 m. – 4000 Hz



EFECTIVIDAD EN FRECUENCIAS

	BAJAS	MEDIAS	ALTAS	P.I.
SILENCIADORES	débil	elevada	media	3 - 55 dB
PANTALLAS	muy débil	elevada	elevada	7 - 20 dB
CERRAMIENTO	débil/medio	elevada	elevada	15 - 35 dB

□ Resumen:

Variables en propagación:

$$A_{total} = A_{div} + A_{aire} + A_{suelo} + A_{misc}$$
 dB

- Potencia sonora de la fuente.
- Directividad de la fuente.
- Superficies reflectantes cercanas.

□ Referencias presentación:

- "Ingeniería Acústica", Recuero, M.
- "Noise Control Engineering", Beranek, L.
- ISO 9613
- "Apuntes Acústica", EUITT-UPM.
- Varios Internet sin clasificar.



